

# **Б1.В.ДВ.01.02 Вычислительная математика**

Объем дисциплины (модуля) 9 ЗЕТ (324 час)

## **ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Цели освоения дисциплины: овладение обучающимися методами и принципами построения математических моделей систем и процессов для решения инженерных задач в профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины: формирование знаний по основам вычислительной математике; формирование умений создавать математические модели и анализировать процесс их функционирования.

## **ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ**

**УК-1:** Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

**УК-1.3:** Выполняет поиск необходимой информации, ее критический анализ и обобщает результаты анализа для решения поставленной задачи

**УК-1.2:** Осуществляет систематизацию информации различных типов для анализа проблемных ситуаций. Вырабатывает стратегию действий для построения алгоритмов решения поставленных задач

**УК-1.1:** Анализирует проблемную ситуацию (задачу) и выделяет ее базовые составляющие. Рассматривает различные варианты решения проблемной ситуации (задачи), разрабатывает алгоритмы их реализации

**ПК-2:** Способен администрировать средства защиты информации прикладного и системного программного обеспечения

**ПК-2.6:** Умеет анализировать текущие процессы, выделять основные операции и определять участки, требующие автоматизации и оптимизации, в том числе с применением технологий блокчейн

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**Знать:** основные понятия и методы вычислительной математики; методы сбора и анализа исходных данных для проектирования подсистем и обеспечения информационной безопасности.

**Уметь:** воспринимать, анализировать и обобщать информацию по изучаемой дисциплине; находить способы использования основных естественнонаучных законов.

**Владеть:** методами количественного анализа процессов обработки, поиска и передачи информации.

## **СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Раздел 1. Численные методы

Раздел 2. Задачи оптимизации