

Б1.В.ДВ.02.02 Технологии искусственного интеллекта

Объем дисциплины (модуля) 3 ЗЕТ (108 час)

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Цель дисциплины: подготовка обучающихся к профессиональной деятельности и формирование у них представления об актуальных технологиях искусственного интеллекта, как о методе исследования, моделирования и проектирования элементов сложных систем.

Задачи дисциплины: освоение основных методов применения технологий искусственного интеллекта в профессиональной области.

ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

ПК-5: Способен к обработке больших объемов профессиональной информации, построению информационных систем, анализу операционной деятельности, к поиску оптимальных технологических решений с использованием цифровых интеллектуальных технологий

ПК-5.4: Знает методологию и принципы использования новых производственных технологий Компании, системы стандартизации в этой области и их классификацию

ПК-5.5: Умеет анализировать текущие процессы, выделять основные операции и определять участки, требующие автоматизации и оптимизации новых производственных технологий

ПК-5.1: Знает методы обработки больших объемов профессиональной информации, методы анализа операционной деятельности, принципы построения автоматизированных информационно-управляющих систем и интеллектуальных технологий в логистике

ПК-5.3: Владеет навыками корректной постановки задач при помощи искусственного интеллекта в области производственных технологий

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

Знать: основные технологии искусственного интеллекта и области их применимости в профессиональной области.

Уметь: выбирать оптимальные технологии искусственного интеллекта в зависимости от задачи; применять основные положения нормативных документов об интеллектуальной собственности в ИТ

Владеть: навыками постановки задач и определения методов их решения при помощи искусственного интеллекта.

СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Раздел 1. Основы теории нечетких множеств и нечеткой логики.

Раздел 2. Нейронные сети.

Раздел 3. Генетические алгоритмы.